

KVD FPE ZČU

INFORMACE PRO UCHAZEČE STUDIA OBORU INFORMATIKA SE ZAMĚŘENÍM NA VZDĚLÁVÁNÍ



TEST NANEČISTO

Chystáte se studovat **informatiku** na Fakultě pedagogické Západočeské univerzity v Plzni? Chcete v přijímacím testu dosáhnout **dobrých výsledků**? Nepříjemným překvapením se vyhnete, když přijdete na **test nanečisto**.

KDY

Možnost absolvovat test nanečisto Vám nabízíme v následujících termínech:

- **10.00 2. dubna 2015** (velikonoční prázdniny).
- **14.00 29. května 2015** (pouze několik dní před přijímacím řízením).

KDE

Počítačové učebny KVD v prvním patře na adrese Klatovská třída 51.

PRŮBĚH

- **V první hodině** absolvujete test nanečisto v písemné formě na počítači. Díky automatizovanému vyhodnocení zjistíte, jak jste si vedli. Uvidíte dále, jaké byly správné odpovědi. Budete mít přístup pouze k vlastnímu výsledku. Nemusíte se bát, nebude prováděno žádné porovnávání.
- **Ve druhé hodině** bude dán prostor pro Vaše dotazy k otázkám, které byly zařazeny v testu.

FORMÁLNÍ NÁLEŽITOSTI

Test nanečisto bude mít stejné formální parametry, jaké bude mít test u skutečných přijímacích zkoušek:

- **Písemná zkouška na počítači.**
- **Bez kalkulačky a možností dělání pomocných výpočtů na papír.**
- **Maximální délka trvání 60 minut.**
- **30 otázek, 4 možné odpovědi, právě jedna odpověď správná.**

OBSAHOVÁ NÁPLŇ

Test nanečisto bude stejně jako test u skutečných přijímacích zkoušek vycházet z obsahu a rozsahu vzdělávacího oboru Informatika a informační a komunikační technologie, který je dán RVP pro gymnázia.

PŘIHLÁŠKA

V případě zájmu se přihlaste k testu nanečisto elektronicky:

- E-mailová adresa pro přihlášení je **filipiz@kvd.zcu.cz**.
- Do předmětu e-mailu uveďte text **Test nanečisto Bc**.
- V e-mailu nezapomeňte uvést **Vaše celé jméno a příjmení**.
- Přihlaste se nejpozději do **21. března 2015**.

PLATBA

K testu nanečisto nezapomeňte s sebou přinést potvrzení o provedení platby s těmito údaji:

- Číslo účtu: **4811530257/0100**
- Variabilní symbol: **424185**
- Specifický symbol: **Vaše rodné číslo bez lomítka**
- Částka: **500 Kč**

Platbu uhrad'te nejpozději do **23. března 2015**.

DALŠÍ INFORMACE

Další informace a odkazy k přijímacímu řízení hledejte na adrese:

- **<http://kvd.zcu.cz/cz/prijimaci.php>**

V případě dotazů k testu nanečisto nás kontaktujte:

- E-mailová adresa: **filipiz@kvd.zcu.cz**
- Telefonní číslo: **377 636 445**

DOPORUČENÝ STUDIJNÍ PLÁN

V tabulkách jsou zařazeny pouze povinné předměty garantované KVD.

1. ročník

Název předmětu	Zkratka předmětu	Fundament	Semestr 2
Úvod do zpracování textových informací	KVD/ÚZTI	1+1 zp, 2 kr	
Zpracování dat	KVD/ZPD	2+1 zp, 3 kr	
Úvod do informatiky pro vzdělávání	KVD/UIN		2+2 zk, 4 kr
Programování 1	KVD/PGM1P		2+2 zk, 4 kr
Analogové prvky a systémy	KVD/APS		1+2 zp, 3 kr

2. ročník

Název předmětu	Zkratka předmětu	Semestr 3	Semestr 4
Programování 2	KVD/PGM2B	2+2 zk, 4 kr	
Systémové programování 1 pro vzdělávání	KVD/SPGM1	1+2 zp, 3 kr	
Číslicové prvky a systémy	KVD/ČPS	2+2 zk, 4 kr	
Informační technologie ve výuce	KVD/ITV	2+0 zp, 2 kr	
Konečné automaty a formální jazyky	KVD/KAFJB		1+1 zk, 2 kr
Technika počítačů 1	KVD/TCHP1		1+2 zp, 3 kr
Teorie počítačů	KVD/TO		3+1 zk, 4 kr

3. ročník

Název předmětu	Zkratka předmětu	Semestr 5	Semestr 6
Programování v aplikacích	KVD/PGMAP	2+2 zk, 5 kr	
Technika počítačů 2	KVD/TCHP2	1+2 zk, 3 kr	
Výpočetní technika ve společnosti	KVD/VTVS	1+0 zp, 1 kr	
*Bakalářská práce 1	KVD/BAP1	0+6 zp, 6 kr	
Počítačové sítě a distribuované systémy	KVD/PSDSB		2+2 zk, 4 kr
Zpracování textových a grafických informací	KVD/ZTGI		2+2 zk, 4 kr
Periferní zařízení	KVD/PZ		1+1 zp, 2 kr
*Bakalářská práce 2	KVD/BAP2		0+6 zp, 6 kr
*Státní závěrečná zkouška	KVD/SZB		0+0 0

- * takto označené předměty zapisujete, když si vyberete informatiku jako hlavní sloup.
- 1+1 = 1 hodina přednášky a 1 hodina semináře týdně.
- zp = zakončení předmětu zápočtem a zk = zakončení předmětu zkouškou.
- 4 kr = počet kreditů, které získáte za úspěšné absolvování předmětu.

Popis každého předmětu naleznete na <http://portal.zcu.cz/portal/prohlizeni.html> v sekci **Předměty**, kde ho vyhledáte podle zkratky.